

[]	EINLEITUNG	6
[1]	KINDER UND DAS INTERNET	12
1.1	Die kindlichen User - Entwicklungspsychologische Aspekte	12
1.1.1	Wahrnehmung & Konzentrationsfähigkeit	13
1.1.2	Intellektuelle & kognitive Entwicklung	16
1.1.3	Motorische Entwicklung & kindliche Aktivitäten	21
1.2	Onlineaktivitäten von Kindern	23
1.2.1	Internetkompetenz	23
1.2.2	Anbieter & Inhalte	26
1.2.3	Internetnutzung	29
1.2.4	Präferierte Webseiten	32
[2]	USABILITY KINDGERECHT	42
2.1	Begriffsdefinitionen	43
2.2	Usability-Anforderungen an kindgerechte Webseiten	44
2.2.1	Systemübergreifendes Design	45
2.2.2	Seitenstruktur & Orientierungselemente	47
2.2.3	Navigationselemente	48
2.2.4	Anforderungen an die Inhalte	51
2.2.5	Anforderungen an die Ästhetik	58
2.3	Usability-Evaluation von Kinderwebseiten	60
2.3.1	Methoden-Überblick	61
2.3.2	Prototypen	64
2.3.3	Usability-Testing mit Kindern	65

[3] REDESIGN NEWS4KIDS.DE	78
3.1 Ist-Zustand & Planung	78
3.1.1 Inhalt, Aufbau & technischer Hintergrund der Seite	78
3.1.2 Warum Redesign? Usability-Bestandsaufnahme & Zielsetzung	81
3.1.3 News4kids-Zielgruppenprofil – Auswertung der Online-Befragung	83
3.2 Konzeption & Design	85
3.2.1 Seitenstruktur & Navigationsdesign	85
3.2.2 Startseiten- & Inhaltsseitenkonzept	90
3.2.3 Informations- & Oberflächendesign	90
3.3 Usability-Testing	93
3.3.1 Prototyping	93
3.3.2 Rekrutierung der Testpersonen & Auswahl der Testumgebung	93
3.3.3 Methoden & Aufgabenerstellung	95
3.3.4 Testaufbau & Durchführung	96
3.3.5 Testauswertung	97
3.3.6 Usability-Probleme	104
[_] FAZIT & AUSBLICK	112
[_] ANHANG	117
Literaturverzeichnis	118
Online-Quellen	119
Abbildungsverzeichnis	123
Anlagen	126
Protokolle der Usability-Tests	134